

# 49. Luftpistolenturnier in Rot

Dieses Jahr konnte die Gilde Heidelberg wieder zwei Mannschaften für Rot stellen. Insgesamt traten 18 Mannschaften an. Die 1. Mannschaft setzte sich aus den Schützen, Manfred Riehl, Holger Adler und Christoph Baumann zusammen. In der 2. Mannschaft waren die Schützen, Dirk Schöder, Beate Hirscher und Thomas Bernert.



1. Mannschaft

V.L.: Holger Adler, Christoph Baumann und Manfred Riehl



2. Mannschaft

V.l.: Beate Hirscher, Thomas Bernert und Dirk Schöder

Die 2. Mannschaft musste schon um 10 Uhr ihren 1. Durchgang schießen. Sie mussten gegen SGi Östringen I und SV Walldorf II antreten. Der 2. Durchgang war um 11:45 Uhr. Leider konnten sich die Schützen nicht mehr steigern, so dass wir in unserer Gruppe nur den 3. Platz belegten. Da von jeder Gruppe nur die zwei besten Mannschaften ins Finale kommen, konnten sie entspannt den restlichen Sonntag genießen.

## 1. Durchgang

Gilde Heidelberg II	I.	II.	
Beate Hirscher	85	82	167
Thomas Bernert	88	85	173
Dirk Schöder	91	88	179
			519

## 2. Durchgang

Gilde Heidelberg II	I.	II.	
Beate Hirscher	76	86	162
Thomas Bernert	77	86	166
Dirk Schöder	91	87	178
			506



Die 1. Mannschaft konnte ausschlafen. Ihr 1. Durchgang war erst um 12:20 Uhr. Trotzdem war der Durchgang nicht das Gelbe vom Ei. Da war noch Potenzial nach oben. Und das haben die Drei im 2. Durchgang bewiesen. Sie schossen 21 Ringe mehr. Die Mannschaft belegte hinter SV Weingarten I und vor SVgg Neckarau II den 2. Platz in ihrer Gruppe, so durfte die Gilde Mannschaft am Finalschießen teilnehmen. Von den 12 Mannschaften die das Finalschießen erreicht hatten, belegte die Gilde- Mannschaft den letzten Platz. Und wieder wurde es nichts mit einem Pokal. Aber wir konnten seit langer Zeit mal wieder an einem Finalschießen teilnehmen.

Gilde Heidelberg I	I.	II.	
Manfred Riehl	78	78	156
Holger Adler	78	88	166
Christoph Baumann	73	77	150
			472

Gilde Heidelberg I	I.	II.	
Manfred Riehl	81	82	163
Holger Adler	88	89	177
Christoph Baumann	71	82	153
			493



Bilder und Text W.R.